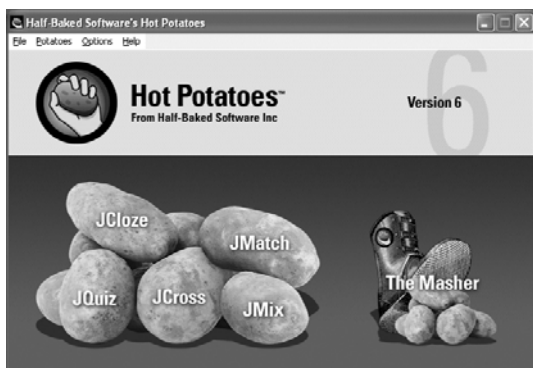


# Hot Potatoes

Lidija Kralj, Veliki Bukovec

Možda ste se ponadali vrućim krumpirićima? Na žalost, ovaj tekst ne sadrži novi recept za krumpiriće, no mogao bi vam malo olakšati izradu kvizova, a vašim učenicima uljepšati dan.



Slika 1. Početni prozor programa Hot Potatoes

*Hot Potatoes* je komplet od šest programa razvijenih na Sveučilištu Victoria u Kanadi. Omogućuje izradu interaktivnih kvizova u obliku web-stranica. Kvizovi su napravljeni upotrebom XHTML 1.1 za prikaz te JavaScriptom (ECMAScript) za interaktivnost. Oba standarda podržana su u svim modernim web-preglednicima. Osim toga, *Hot Potatoes* podržava Unicode skup znakova, tako da kvizovi mogu biti napisani na bilo kojem jeziku, pa i na hrvatskom. Da biste koristili program *Hot Potatoes*, ne morate znati ništa o XHTML-u ili JavaScriptu, ali morate



znati engleski jezik. Vi samo unosite tekstove, pitanja i odgovore, a program će stvoriti web-stranicu umjesto vas. U pozadini kviza postoji dobar statistički program koji korisniku nakon rješavanja kviza daje informaciju o postotku točnih odgovora. Dobra strana programa je što korisnik i dalje ima mogućnost odgovaranja, ukoliko netočno odgovori na pitanje, no postotak točnosti se smanjuje.

Ukoliko radite u neprofitnoj obrazovnoj ustanovi i spremni ste svoje uratke besplatno napraviti dostupnima, možete dobiti besplatnu licencu za program *Hot Potatoes*. Najnoviju inačicu programa *Hot Potatoes* možete naći na <http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked>, a za registraciju za besplatnu licencu morate posjetiti adresu <http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/register.htm>. No i bez licence moći ćete isprobati program. Dakle, instalirajte program i počnimo s radom.

Rad sa svim dijelovima *Hot Potatoes* programa možemo opisati u trima koracima:

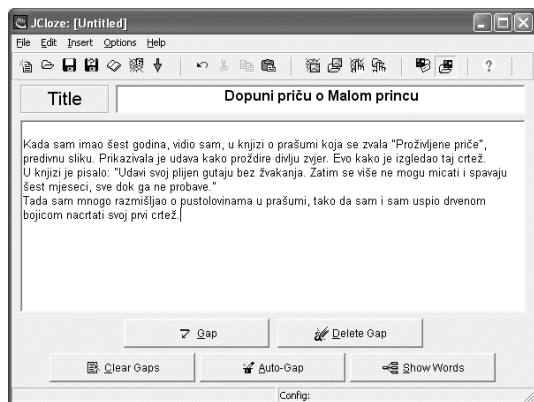
1. unošenje podataka (pitanja i odgovora),
2. određivanje izgleda izlaza (tipke, upute i ostale mogućnosti),
3. stvaranje web-stranice (prevođenje kviza u HTML datoteku).

Drugi korak zajednički je za sve programe iz paketa *Hot Potatoes*. Sve postavke koje mijenjate spremaju se u datoteku s nastavkom

.cfg. Uz *Hot Potatoes* instalirali ste konfiguracijske datoteke za neke jezike (norveški, francuski, albanski. . .). Da bismo vam olakšali rad s programom, pripremili smo vam konfiguracijsku datoteku za hrvatski jezik — **hrvatski6.cfg**. Možete je naći na web-adresi [www.inet.hr/~lkralj](http://www.inet.hr/~lkralj). Kopirajte je u mapu na vašem računalu u kojoj se nalaze konfiguracijske datoteke za *Hot Potatoes* (najčešće C:\ProgramFiles\Hotpotatoes6\translations).

## JCloze

Prvi u nizu “vrućih krumpira” je program *JCloze*. Njega upotrebljavamo za izradu zadataka s tekstom za dopunjavanje. Korisnik treba upisati sve riječi koje nedostaju te kliknuti na gumb *Provjeri* da bi provjerio svoje dogovore. Točni odgovori bit će umetnuti u tekst, a netočni će ostati u obliku tekstualnih okvira tako da ih korisnik može ispraviti. U kviz se mogu umetnuti i tipke *Pomoć* i *Ključ*, koje korisniku olakšavaju rješavanje.



Slika 2. Prozor programa *JCloze*

### Vježba 1.

1. Pokrenite program *Hot Potatoes*.
2. Kliknite na krumpir *JCloze*.
3. Otvorit će se prozor programa *JCloze* (slika 2).
4. U okviru *Title* napišite naslov kviza.

230

5. U velikom okviru napišite tekst. Za rad s prazninama imate na raspolaganju pet tipki:

*Gap* – stvara prazninu umjesto označene riječi;

*Delete Gap* – briše prazninu;

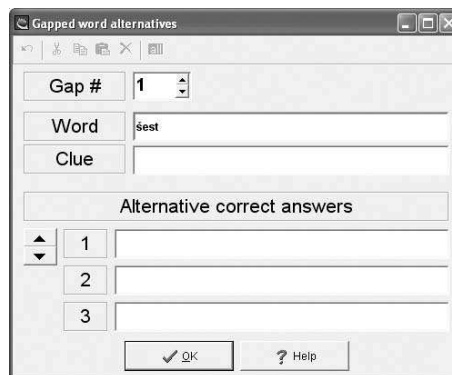
*Clear Gaps* – uklanja sve praznine iz teksta;

*Auto Gap* – stvara praznine automatski za svaku *n*-tu riječ, broj *n* određujete sami;

*Show Words* – prikazuje riječi koje su u prazninama.

6. Da biste odredili praznine u tekstu, označite željenu riječ te kliknite na gumb *Gap*.

7. Tada će se otvoriti prozor *Gapped word alternatives* (slika 3) u kojem određujete ključ (*Clue*) koji će olakšati pogađanje riječi, te moguće alternativne točne odgovore. Klikom na OK zatvarate taj prozor.



Slika 3. Prozor *Gapped word alternatives*

8. Ponavljajte postupak umetanja praznina dok ne umetnete sve praznine. Riječi umjesto kojih će biti praznine prepoznajete po tome što su napisane crvenom bojom.

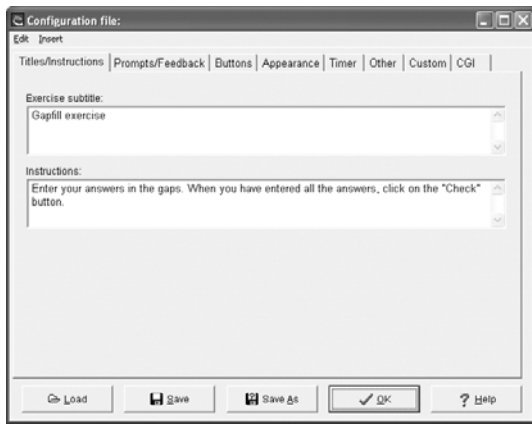
9. Da biste odredili izgled izlazne web-stranice, odaberite *Options > Configure Output*.

10. Da biste otvorili konfiguracijsku datoteku *hrvatski6.cfg*, kliknite na tipku *Load* (slika 4).

11. Mi smo umjesto vas preveli sve upute i natpise za tipke, no neke postavke morate odrediti po svojoj želji. Na raspolaganju imate osam kartica:



25, 2004



Slika 4. Podešavanje konfiguracijske datoteke

*Titles/Instructions* – naslov i upute za rješavanje kviza;

*Prompts/Feedback* – upiti i povratne informacije;

*Buttons* – određujete koje tipke (*sljedeći zadatak, sadržaj, natrag*) će biti umetnute na web stranicu i s kojim nazivom;

*Appearance* – boje pozadine, naslova, zadataka. . . ;

*Timer* – umetanje sata koji ograničava vrijeme rješavanja;

*Other* – posebne postavke karakteristične za svaki program – za JCloze možete odabrati dodavanje liste riječi, provjeru malih/velikih slova, umetanje tipkovnice. . . ;

*Custom* – korisnički dodaci;

*CGI* – podešavanje CGI skripte za slanje rezultata elektroničkom poštom (kliknite na gumb *Information* za detaljnije informacije).

Kartice koje ćete najčešće koristiti su *Appearance*, *Timer* i *Other*.

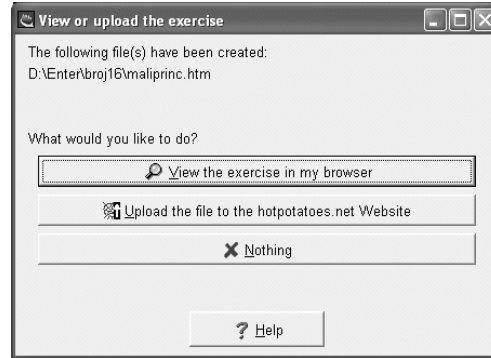
12. Ukoliko želite pospremiti svoju inačicu konfiguracijske datoteke, učinite to klikom na *Save As*. Klikom na *OK* završite podešavanje postavki.

13. Svoj kviz prvo pospremate u obliku JCloze datoteke – prepoznatljiva je po nastavku “.jcl”. Naravno, to radite odabirom *File > Save, Save As* ili klikom na odgovarajuće tipke na alatnoj traci.

14. Kada ste završili sa svim promjenama i podešavanjima, vrijeme je da kviz pri-

kažete u obliku web-stranice i vidite što ste zapravo napravili. Odaberite *File > Create web page > Web page for v6 browsers*, kliknite na odgovarajuću tipku na alatnoj traci ili pritisnite funkcijsku tipku F6.

15. Otvorit će se prozor *Spremi kao*, u kojem trebate odrediti ime i mjesto spremanja za web-stranicu, te kliknuti na *Spremi*.



Slika 5. Klikom na *View* pogledajte svoj prvi kviz

16. Nakon toga otvara se prozor *View or upload the exercise* (slika 5), u kojem kliknite na *View the exercise in my browser* da biste vidjeli svoj prvi kviz.

Ukoliko niste zadovoljni izgledom web-stranice, vratite se natrag u JCloze i unesite potrebne promjene. Ako želite napraviti neke promjene koja vam *Hot Potatoes* ne omogućuje, otvorite web-stranicu u programu FrontPage.

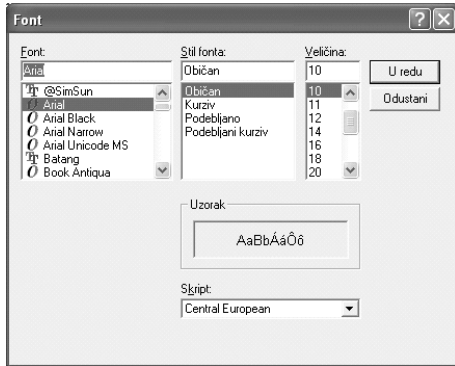
### Neke zajedničke mogućnosti

**Priprema za ispis** omogućuje vam da svoj kviz kopirate u Word i onda ispišete. Pokrećete je odabirom *File > Export for Printing*.

**Provjera pravopisa** moguća je ako imate instaliran MS Word. *Hot Potatoes* upotrebljava Wordov program za provjeru pravopisa. Postoje neka ograničenja — ne možete provjeravati tekstove u konfiguracijskoj datoteci, a tekst s prazninama može se provjeriti samo prije nego što umetnete praznine. Provjeru pravopisa pokrećete odabirom *Edit > Spell Check*.

**Umetanje slika, hiperveza, tablica ili multimedijjskih objekata** moguće je odabirom iz izbornika *Insert*.

Moguće je **Prijevod sučelja**. Stvaratelji *Hot Potatoesa* mislili su i na međunarodne korisnike. Ukoliko želite prevesti kompletno sučelje bilo kojeg *Hot Potatoes* programa, odaberite *Options > Interface > Translate the Interface*.



Slika 6. Dostupna oblikovanja teksta

Osnovna **oblikovanja teksta** moguća su odabirom *Options > Font* (slika 6). Za ostala oblikovanja morat ćete upotrijebiti HTML oznake, neke od njih dostupne su pomoću tipki prečaca.

Ctrl + Shift + strelica gore	eksponent
Ctrl + Shift + strelica dolje	indeks
Ctrl + Shift + U	podcrtano

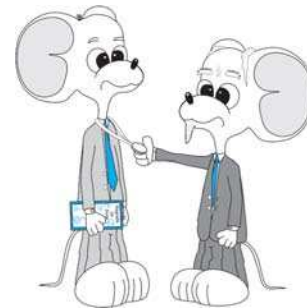
Boju teksta podešavate u *Options > Configure Output*, kartica *Appearance*. Pravi izgled teksta moći ćete vidjeti tek kad kviz prikazete u obliku web-stranice.

Program *JCloze* vjerojatno će više koristiti jezičari nego matematičari, no već u sljedećem broju **MŠ**-a čitajte o ostalim *Hot Potatoes* programima. Sigurni smo da će vam se svidjeti. Imate li pitanja ili trebate pomoć, pišite na [lkralj@inet.hr](mailto:lkralj@inet.hr).

## Korak naprijed

# Mentori i savjetnici

Zagreb, veljača, 2004.



Žup.	Prezime i ime	Škola – ustanova	Poslovi koje obavlja	Zvanje u koje je unaprijeđen
<b>OSNOVNA ŠKOLA</b>				
20.	<b>Haček, Jelena</b>	OŠ Ivana Gorana Kovačića, Sveti Juraj	učitelj matematike	učitelj savjetnik
1.	<b>Kluković, Mirjana</b>	I. OŠ Vrbovec, Vrbovec	učitelj matematike	učitelj savjetnik
5.	<b>Marčec, Franjo</b>	I. OŠ Varaždin, Varaždin	učitelj fizike i matematike	učitelj savjetnik
14.	<b>Šarić, Milan</b>	OŠ Popovac, Popovac	učitelj matematike	učitelj mentor
10.	<b>Šipek, Marija</b>	OŠ Vladimira Nazora, Virovitica	učitelj matematike	učitelj mentor
21.	<b>Topolovec, Zdenka</b>	OŠ Vladimira Nazora, Zagreb	učitelj matematike	učitelj savjetnik
21.	<b>Vukić, Dragutin</b>	OŠ kralja Tomislava, Zagreb	učitelj matematike	učitelja savjetnik
<b>SREDNJA ŠKOLA</b>				
21.	<b>Andabaka, Alma</b>	III. gimnazija, Zagreb	nastavnik matematike	profesor savjetnik
21.	<b>Gobo-Aganović, Marija</b>	Graditeljska tehnička škola, Zagreb	nastavnik matematike	profesor mentor
17.	<b>Ilić, Nedjeljko</b>	IV. gimnazija "Marko Marulić", Split	nastavnik matematike	profesor savjetnik