

# Jedan način određivanja udaljenosti točke od pravca i ravnine

Antun Ivanković, Ilok

Formulu za određivanje udaljenosti točke  $T(x_0, y_0)$  od pravca  $p \dots Ax + By + C = 0$  i ravnine  $\mathcal{R} \dots Ax + By + Cz + D = 0$  dobivamo lako i elegantno koristeći metode vektorske algebre, tj. predočavajući pravce i ravnine u vektorskom obliku<sup>1</sup>. Pošto se to u našim srednjim školama ne obrađuje, uglavnom se te formule određuju svodeći jednadžbu pravca na normalni oblik. Vršiti se analiza je li točka  $T$  s iste strane pravca  $p$  gdje je koordinatni početak ili pak s druge. Tako se dobije formula za udaljenost točke od pravca, koja se izvodi u srednjim školama. Ona glasi:

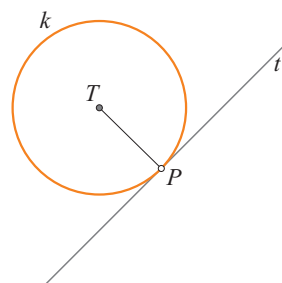
$$d = |T, p| = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}. \quad (1)$$

U ovome ćemo članku izložiti jedan način izvođenja ovih formula bez obzira na položaj točke  $T$  u odnosu na pravac  $p$ . Znamo da se u ravnini kružnica i pravac mogu sjeći u jednoj ili dvije točke, ili se pak ne sijeku. Ako kružnica ima jednu zajedničku točku s pravcem, polumjer kruga je istovremeno i udaljenost središta kruga od pravca. Na ovome se temelji naša metoda određivanja udaljenosti točke od pravca i ravnine. Točka  $T$  je središte kružnice, a pravac  $p$  tangenta na kružnicu.

<sup>1</sup> Jednadžba pravca kroz točku u vektorskom obliku glasi:  $\vec{r} = \vec{r}_1 + t\vec{a}$ , gdje je  $\vec{r}$  vektor položaja proizvoljne točke  $M$  pravca  $p$  koji prolazi točkom  $M_1$  i paralelan je vektoru  $\vec{a} \neq \vec{0}$ . Vektor  $\vec{r}_1$  je vektor položaja točke  $M_1$ , a  $t$  je skalar koji zavisi od položaja točke  $M$  na pravcu  $p$ .

Jednadžba  $\vec{r} = \vec{r}_1 + t\vec{a}$  se lako dokazuje promatrajući sliku. Naime, pošto su vektori  $\vec{M_1M}$  i  $\vec{a}$  kolinearni, imamo da je  $\vec{M_1M} = t\vec{a}$ . Sa slike vidimo da je  $\vec{OM} = \vec{OM_1} + \vec{M_1M}$ , što je dana vektorska jednadžba pravca.

$T=T(x_0, y_0)$   
 $P=P(x, y)$



Neka je

$$k \dots (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2 \quad (2)$$

jednadžba kružnice sa središtem u točki  $T(x_0, y_0)$  polumjera  $r$ , koji ćemo naknadno odrediti tako da kružnica ima točno jednu zajedničku točku  $T$  s pravcem  $p$ . Jednadžbu (2) možemo zapisati u obliku:

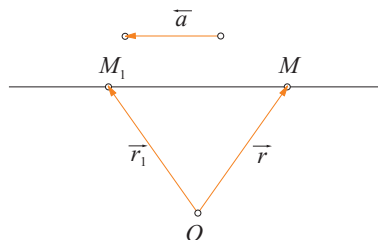
$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + Ax_0 + By_0 + C = 0. \quad (3)$$

Radi jednostavnijeg pisanja, uvedimo supstitucije:

$$\begin{aligned} x - x_0 &= u \\ y - y_0 &= v \end{aligned} \quad (4)$$

$$Ax_0 + By_0 + C = k$$

Stavljajući ove supstitucije u (2) i (3), dobijemo sustav:



$$\begin{aligned} u^2 + v^2 &= r^2 \\ Au + Bv + k &= 0 \\ Ax_0 + By_0 + C &= k \end{aligned} \quad (5)$$

Koeficijenti  $A$  i  $B$  ne mogu istovremeno biti jednaki nuli, pa možemo ne umanjujući općenitost uzeti da je  $A \neq 0$ . Iz prve dvije relacije sustava (5) dobijemo:

$$\frac{(k + By)^2}{A^2} + v^2 = r^2,$$

što sređeno po  $v$  daje:

$$(A^2 + B^2)v^2 + 2Bkv + (k^2 - A^2r^2) = 0. \quad (6)$$

Pošto pravac  $p$  dodiruje kružnicu  $k$  u točki  $P$ , diskriminanta kvadratne jednadžbe (6) mora biti jednaka nuli, pa imamo:

$$k^2B^2 - (A^2 + B^2)(k^2 - A^2r^2) = 0. \quad (7)$$

Rješavanjem ove jednadžbe po  $r$  dobijemo traženi obrazac za udaljenost točke od pravca, a rješavanjem jednadžbe (6) dobijemo koordinate dirališta  $P$  pravca i kružnice <sup>2</sup>.

$$\begin{aligned} r &= \frac{k}{\pm\sqrt{A^2 + B^2}} = \frac{Ax_0 + By_0 + C}{\pm\sqrt{A^2 + B^2}} \\ &= \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \end{aligned} \quad (8)$$

<sup>2</sup>  $x - x_0 = \frac{kA}{A^2+B^2}$  i  $y - y_0 = \frac{kB}{A^2+B^2}$

<sup>3</sup> Označimo koordinate točke  $M_1$  s  $(x_1, y_1, z_1)$ , koordinate vektora  $\vec{a} \neq \vec{0}$  s  $(a_1, a_2, a_3)$ , a tekuće koordinate točke  $M$  s  $(x, y, z)$ . Tada iz vektorske jednadžbe pravca  $\vec{r} = \vec{r}_1 + t\vec{a}$  koji je paralelan vektoru  $\vec{a}$  i prolazi točkom  $M_1$ , dobijemo jednadžbu:

$$x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k} + t(a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}).$$

Ova vektorska jednadžba je ekvivalentna sa sustavom od tri skalarnе jednadžbe:

$$x = x_1 + ta_1$$

$$y = y_1 + ta_2$$

$$z = z_1 + ta_3$$

Kada parametar  $t$  uzima sve moguće realne vrijednosti, ove skalarnе jednadžbe daju koordinate  $(x, y, z)$  svih točaka pravca  $p$ .

<sup>4</sup> Vektorska jednadžba ravnine glasi:  $\vec{r} \cdot \vec{n}_0 - p = 0$ , gdje je  $\vec{r}$  vektor položaja točke  $M$  ravnine koja je na udaljenosti  $p$  od koordinatnog početka i okomita je na jedinični vektor  $\vec{n}_0$ .

Pošto su vektori  $\vec{n}_0$  i  $\vec{PM}$  okomiti, imamo da je skalarni produkt  $\vec{PM} \cdot \vec{n}_0 = 0$ . Iz trokuta  $OPM$  nalazimo:

$$\vec{PM} = \vec{OM} - \vec{OP} = \vec{r} - p \cdot \vec{n}_0,$$

jer su vektori  $\vec{OP}$  i  $\vec{n}_0$  kolinearni i istog smjera. Sada je:

$$(\vec{r} - p\vec{n}_0) \cdot \vec{n}_0,$$

a poslije skalarnog množenja i korištenja činjenice da je  $\vec{n}_0 \cdot \vec{n}_0 = 1$ , imamo:

$$\vec{r} \cdot \vec{n}_0 - p = 0.$$

Za pravac  $p$  u prostoru čije su jednadžbe zadane u parametarskom obliku <sup>3</sup> imat ćemo jednadžbe sfere

$$u = x - x_0 = a_1 + b_1t$$

$$v = y - y_0 = a_2 + b_2t \quad (9)$$

$$w = z - z_0 = a_3 + b_3t$$

u točki  $T(x_0, y_0, z_0)$ .

$$u^2 + v^2 + w^2 - r^2 = 0, \quad (10)$$

gdje je  $r$  polumjer sfere, tj. tražena udaljenost  $d$ . Rješavanjem sustava (9) i (10), dobijemo:

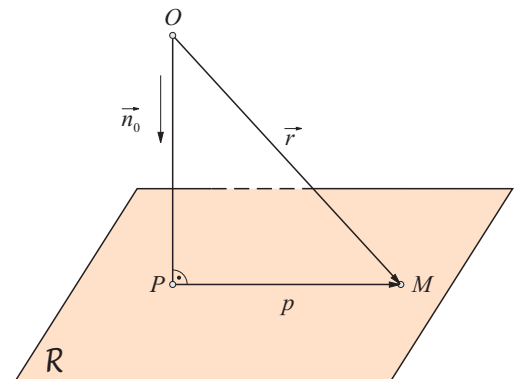
$$(a_1 + b_1t)^2 + (a_2 + b_2t)^2 + (a_3 + b_3t)^2 - r^2 = 0 \quad (11)$$

i sređivanjem po  $t$  izlazi:

$$\begin{aligned} (b_1^2 + b_2^2 + b_3^2)t^2 + 2(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)t \\ + a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 - r^2 = 0. \end{aligned}$$

Stavljajući da je diskriminanta jednaka nuli i sređivanjem izraza, dobije se:

$$\begin{aligned} r^2 &= \frac{(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2} \\ &= \frac{(a_2b_3 - a_3b_2)^2 + (a_3b_1 - a_1b_3)^2 + (a_1b_2 - a_2b_1)^2}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}, \end{aligned}$$



ili radi lakšeg pamćenja napisano pomoću determinanti:

$$r = \sqrt{\frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_2 & a_3 & a_1 \\ b_2 & b_3 & b_1 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_3 & a_1 & a_2 \\ b_3 & b_1 & b_2 \end{vmatrix}^2}{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}} \quad (12)$$

čini formulu za udaljenost točke od pravca zadanog u parametarskom obliku.

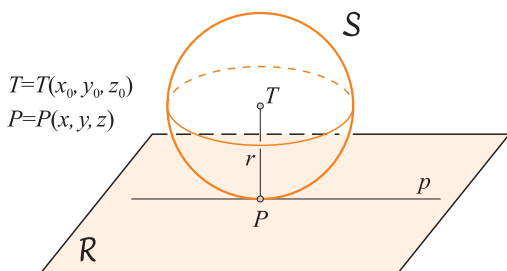
Slijedeći ovu metodu, odredimo udaljenost točke  $T$  od ravnine  $\mathcal{R} \dots Ax + By + Cz + D = 0$ .<sup>4</sup> Analogno, možemo ne umanjujući općenitost opet pretpostaviti da je  $A \neq 0$  i dalje imamo:

Jednadžba sfere sa središtem u točki  $T(x_0, y_0, z_0)$  je:

$$\mathcal{S} \dots (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 - r^2 = 0, \quad (13)$$

a ravnine

$$\mathcal{R} \dots Ax + By + Cz + D = 0. \quad (14)$$



Radi jednostavnosti opet uvodimo supstitucije:  $x - x_0 = u$ ,  $y - y_0 = v$ ,  $z - z_0 = w$ . Jednadžbu ravnine  $\mathcal{R}$  napišimo u obliku:

$$\begin{aligned} Ax + By + Cz + D &= A(x - x_0) + A(y - y_0) + A(z - z_0) \\ &\quad + Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D \\ &= Au + Bv + Cw + k = 0. \end{aligned} \quad (15)$$

Iz (15) imamo

$$u = -\frac{Bv + Cw + k}{A}$$

Unoseći to u jednadžbu sfere

$$u^2 + v^2 + w^2 = r^2 = 0,$$

dobije se izraz

$$\frac{(Bv + Cw + k)^2}{A^2} + v^2 + w^2 = r^2$$

Sređivanjem ovoga izraza po  $v$ , dobije se kvadratna jednadžba:

$$\begin{aligned} (A^2 + B^2)v^2 + 2(Cw + k)Bv + (A^2 + C^2)w^2 \\ + 2Cwk + k^2 - A^2r^2 = 0. \end{aligned} \quad (16)$$

Da bi ravnina  $\mathcal{R}$  sa sferom  $\mathcal{S}$  imala jednu zajedničku točku diskriminanta jednadžbe (16) mora biti jednaka nuli, pa se opet dobije kvadratna jednadžba, ali po  $w$ :

$$(A^2 + B^2 + C^2)w^2 + 2Ckw + k^2 - (A^2 + B^2)r^2 = 0. \quad (17)$$

Iz istog razloga i diskriminanta jednadžbe (17) mora biti jednaka nuli, što daje uvjet:

$$C^2k^2 - (A^2 + B^2 + C^2)[k^2 - (A^2 + B^2)r^2] = 0,$$

odakle se napokon dobije formula za traženu udaljenost. Slijedi:

$$r^2 = \frac{k^2}{A^2 + B^2 + C^2} = \frac{(Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D)^2}{A^2 + B^2 + C^2},$$

ili

$$r = \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (18)$$

Zaključak: Mislim da bi bilo zgodno ovu metodu — dosjetku za određivanje udaljenosti točke od pravca ili ravnine, pokazati boljim učenicima na redovnim, ili pak izvannastavnim satima kako bi što bolje uvidjeli ljepotu analitičke geometrije i njezinih metoda.

## Literatura

- [1] B. Dakić, N. Elezović: *Matematika 3, udžbenik i zbirka zadataka za 3. r. gimnazije*, Element, Zagreb.
- [2] Z. Stojaković, D. Herceg: *Linearna algebra i analitička geometrija*, PMF, Novi Sad.
- [3] Đ. Kurepa, S. Škreblin, J. Brečević: *Matematika za treći razred gimnazije*, Školska knjiga, Zagreb.